

TEVEHÁTON A VÁR KÖRÜL  
ÁSVÁNYOK GYŰJTÉSE  
ISMERED A FÁKAT?  
KINAI SÁRKÁNYOK



TERMÉSZETTUDOMÁNYRÓL FIATALOKNAK 1989. V. ÉVFOLYAM



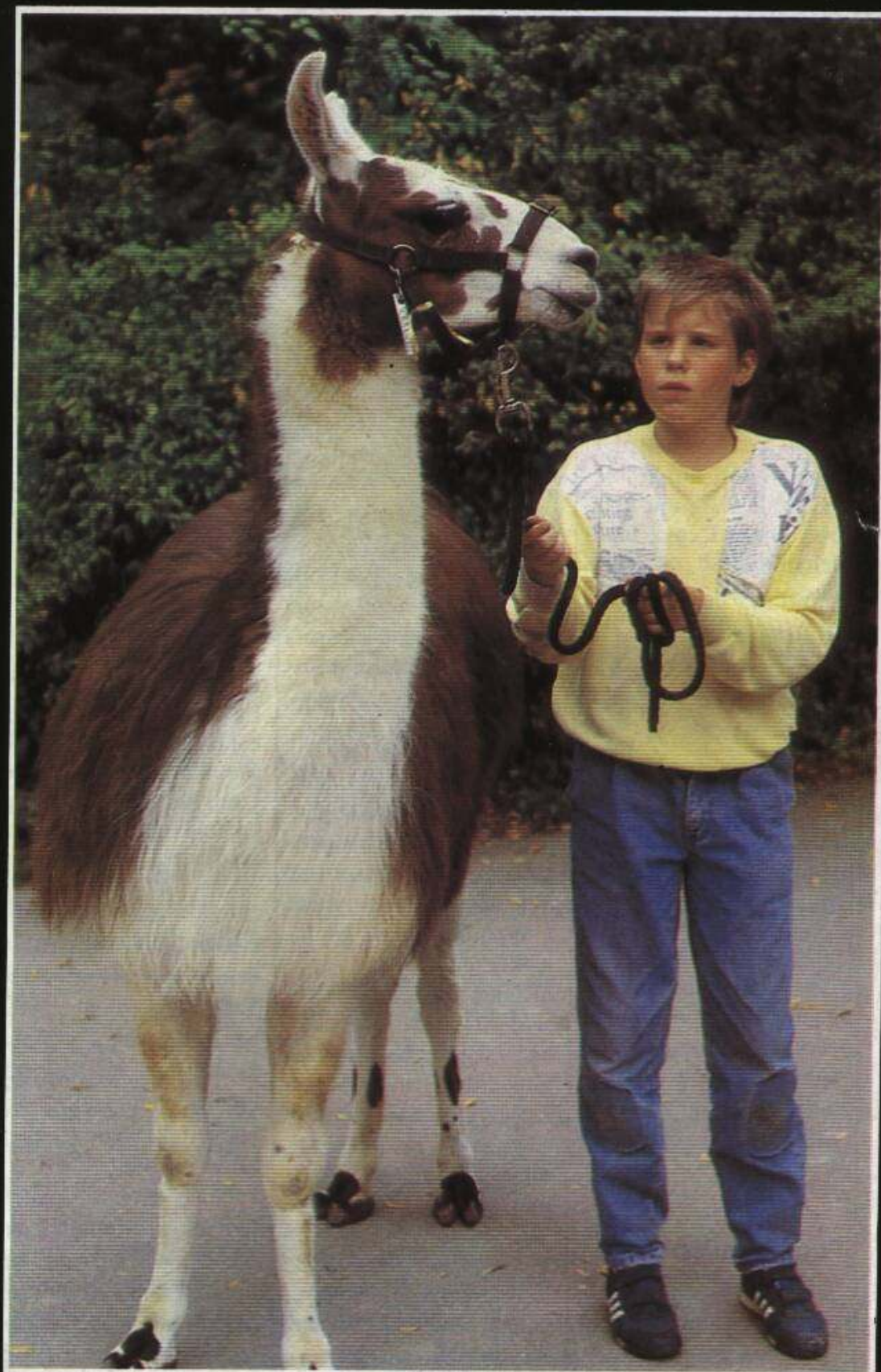
8. oldal



6—7. oldal



3—4. oldal



**I**

JANUÁR

ÁRA: 20,— Ft





## Villany Vili, a szerelő

Az Enterprise 128-ra készült BASIC-programban te vagy Villany Vili, akire nagyon fontos feladatot bízta. Hat villanykörtére kell vigyázni. Ha kiég valamelyik izzó, akkor oda kell menni és ki kell cserélni. Igyekezz, mert ha már négy égő nem világít a hatból, akkor véget ér a játék, kiíródik a kicserélt égők száma! Minél többet sikerül kicserélned, annál ügyesebb vagy. Vilit a beépített botkormányal tudod irányítani. Ha odamész egy kiégett izzóhoz, az ezzel kicserélődik egy újra. Az 540. sor átírásával változtatni tudsz a játék nehézségén. Az ott található számok azt jelentik, hogy az egyes égők kiégése között hány ciklus teljen el. Továbbra is várjuk leveledet, kérdésedet, programjaidat!

FISCHER PÉTER  
Váci János felvétele

```

1 PROGRAM IZZOCSERE
100 CLEAR SCREEN:RANDOMIZE
110 NUMERIC LAMPA(1 TO 6)
120 SET CHARACTER ORD("W"),56,124,254,254,108,40,40,56
130 SET CHARACTER ORD("Z"),56,68,186,146,146,84,40,40,56
140 SET CHARACTER ORD("D"),56,124,56,254,186,170,40,40,198
150 LET LAMPA(1),LAMPA(2),LAMPA(3),LAMPA(4),LAMPA(5),
LAMPA(6)=1:LET SZAMOL=40:LET KIEG,OSZ=0
160 PRINT AT 4,4:"W":PRINT AT 4,20:"W":PRINT AT 4,36:"W":
PRINT AT 20,4:"W":PRINT AT 20,20:"W":PRINT AT 20,36:"W"
170 LET XP=10:LET YP=20:PRINT AT XP,YP:"D"
180 SET KEY CLICK OFF
190 LET Z,X,Y=0:LET A=JBY(0):LET A1=2*(A BAND 3)-3
200 IF A1>-3 THEN LET Y=A1
210 LET A1=(A BAND 12)/2-3
220 IF A1>-3 THEN LET X=A1
230 LET YPUJ=YP-Y:LET XPUJ=XP-X
240 IF XPUJ=4 THEN
250   IF YPUJ=4 THEN LET Z=1
260   IF YPUJ=20 THEN LET Z=2
270   IF YPUJ=36 THEN LET Z=3
280 END IF
290 IF XPUJ=20 THEN
300   IF YPUJ=4 THEN LET Z=4
310   IF YPUJ=20 THEN LET Z=5
320   IF YPUJ=36 THEN LET Z=6
330 END IF
340 IF Z>0 AND LAMPA(Z)=0 THEN
350   LET OSZ=OSZ+1:LET LAMPA(Z)=1:LET KIEG=KIEG-1:PRINT
AT XPUJ,YPUIJ:"W"
360 END IF
370 IF YPUJ<39 AND YPUJ>0 AND XPUJ>0 AND XPUJ<24 AND Z=0
THEN
380   PRINT AT XP,YP:" ":PRINT AT XPUJ,YPUIJ:"D"
390   LET YP=YPUJ:LET XP=XPUJ
400 END IF
410 LET SZAMOL=SZAMOL-1
420 IF SZAMOL=0 THEN
430   LET A1=RND(6)+1
440   IF LAMPA(A1)=0 THEN 430
450   LET LAMPA(A1)=0:LET KIEG=KIEG+1
460   READ SZAMOL
470   PRINT AT 4+16*INT(A1/4),4+16*MOD(A1-1,3):"Z"
480   IF KIEG=4 THEN
490     PRINT AT 10,5:"Sajnos mar negy ego kiegett !",
Te ";OSZ;" egot csereletel ki:"
500   STOP
510   END IF
520 END IF
530 GOTO 190
540 DATA 40,40,40,40,35,35,35,35,33,32,30,30,30,28,25,24,
23,22,21,20,19,18,17,16,15,14,13,12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1
    
```

Sokan kérik, hogy küldjünk programot kazettán vagy levélben. Ismét csak azt írhatjuk, hogy a számítógépes programok nagy része szerzői jogvédelem alatt áll. Ez azt jelenti, hogy a programokat csak az erre felhatalmazott cégek terjeszthetik. Javasoljuk, hogy keressétek meg a hozzátok legközelebb lévő szaküzletet.